



Mestna občina
Ljubljana
Mestna uprava

Oddelek za kulturo

Ambrožev trg 7
1000 Ljubljana
telefon: 01 306 48 45
faks: 01 306 48 32
glavna.pisarna@ljubljana.si
www.ljubljana.si

VLOGA

JRP-KULTURA-2023: H/MLADIKE - PRVI PROJEKTI

Organizacija

Naziv organizacije: _____

Davčna številka: _____ Davčni zavezanec: _____

Matična številka: _____

Pravnoorganizacijska oblika: _____

Naslov oziroma sedež: _____ Hišna št.: _____

Pošta: _____ Poštna št.: _____

E-pošta: _____ Telefon: _____

Spletna stran: _____

Naslov za vročanje

Naslov: _____ Hišna št.: _____

Poštna št.: _____ Pošta: _____

Podatki o transakcijskem računu

Transakcijski račun: _____

Naziv banke: _____

Odgovorna oseba

Ime: _____ Priimek: _____ Funkcija: _____

Telefon: _____ Mobilni telefon: _____ E-pošta: _____

Prijavljam se kot:

- ☐ Posameznik
☐ Samozaposlen v kulturi

Višina izplačila za odobrene projekte posameznikov je v pogodbi zapisana v znesku bruto bruto. To pomeni, da so vključeni tudi vsi davki, prispevki in akontacija dohodnine. Te dajatve odvede že MOL, zato posameznik na transakcijski račun prejme le neto znesek.

Podatki o predlagatelju

Naslov prijavljenega projekta _____

Področje, na katero sodi predlagani projekt

Prijavitelj lahko označi le eno izmed navedenih štirih razpisnih področjih. V primeru, da gre za interdisciplinarni projekt, se označi tisto področje, ki je po mnenju predlagatelja prevladujoče. Definicije razpisnih področjih (A/ uprizoritvene umetnosti, B/glasbene umetnosti, C/likovne umetnosti in D/intermedijske umetnosti) so podane v točkah 2.1., 2.2., 2.3. in 2.4. tega razpisnega besedila. Projekti, ki so bili že izvedeni do 31.12.2022, priprave na projekte, ki ne bodo v celoti izvedeni v letu 2023, izobraževanja, delavnice, folklor, prireditve, ki pomenijo podelitev nagrad, obeležitve dogodkov, promocija, oblikovanje spletnih strani, medijski izdelki, ki izhajajo iz tržnih razmerij ali so namenjeni trženju (oglaševanje, ipd.), komercialne prireditve, udeležbe na sejnih, tisk strokovnih, znanstvenih in komercialnih publikacij, prirejanje seminarjev, izobraževanja, nagrade in delavnice itn. niso predmet tega razpisa. Izdaja tiskanih ali elektronskih knjig na katerem koli izmed zgoraj navedenih področij prav tako ni predmet tega razpisa. Prijave, ki ne bodo upoštevale razpisnih pogojev, bodo zavržene.

- ☐ A/ uprizoritvene umetnosti (gledališče/ples)
☐ B/ glasbene umetnosti
☐ C/ vizualne umetnosti
☐ D/ intermedijske umetnosti

Ne izpolnajte! Polja se samodejno izpolnijo po vnosu finančne konstrukcije.

	Znesek v €
Celotna vrednost projekta	
Višina zaprošenih sredstev (največ 70% vrednosti projekta in največ 3.000 €)	

Prizorišče in čas realizacije na območju MOL _____

Avtor(ji) in vloga v projektu

Za p. št.	Ime in priimek	Vloga v projektu
1.		

Drugi sodelavci in vloga v projektu

Za p. št.	Ime in priimek	Vloga v projektu
1.		

Predvideno število obiskovalcev _____

Predvideno št. ponovitev _____

Predstavitev projekta javnosti in medijski načrt**Morebitna prizorišča in čas realizacije izven območja MOL****Predstavitev prijavljenega projekta skladno z razpisnimi kriteriji**

(do 6.000 znakov s presledki)

Dosedanje aktivnosti avtorja projekta na področju, na katerem kandidira za sredstva

Finančna konstrukcija projekta

PRIHODKI

Sredstva sponzorjev, donatorjev

Za p. št.	Sponzor/donator	Znesek v €
1.		

Sredstva koproducentov/soorganizatorjev

Za p. št.	Koproducent/sorganizator	Znesek v €
1.		

Sredstva prijavitelja – lastna sredstva

Za p. št.	Vir sredstev	Znesek v €
1.		

Ostali viri in prihodki

Za p. št.	Vir sredstev	Znesek v EUR
1.		

Prihodki

	Znesek v €	Delež (v %)
Višina zaprošenih sredstev MOL*		
Sredstva sponzorjev, donatorjev		
Sredstva koproducentov/soorganizatorjev		
Sredstva prijavitelja – lastna sredstva		
Ostali viri in prihodki		
Prihodki skupaj		100%

*Največ 70% vrednosti projekta oz. največ 3.000,00 €

Skupni vrednosti predvidenih prihodkov in odhodkov celotnega projekta se morata ujemati.

ODHODKI

Avtorski honorarji

Z ap št.	Vrsta dela	Avtor	Znesek v €
1.			

Stroški materiala

Za p. št.	Material	Znesek v €
1.		

Stroški storitev

Za p. št.	Storitev	Znesek v €
1.		

Ostali stroški

Za p. št.	Strošek	Znesek v €
1.		

Odhodki

	Znesek v €	Delež (v %)
Avtorski honorarji		
Stroški materiala		
Stroški storitev		
Ostali stroški		
Odhodki skupaj		100%

Skupni vrednosti predvidenih prihodkov in odhodkov celotnega projekta se morata ujemati.

OBVEZNE PRILOGE

Predlagatelje projektov na področju C/ likovne umetnosti prosimo, da k vlogi priložijo vizualni material o svojem dosedanjem delu, če ga imajo (ni obvezen pogoj!).

Posamezne priloge predlagateljev projektov morate vidno in razločno označiti (npr. s številko priloge, s pripisom ipd.).

VAŽNO! PREDLAGATELJI OBRAZCA - NE IZPOLNJUJTE!

IZJAVA O IZPOLNJEVANJU RAZPISNIH POGOJEV za izbor javnih kulturnih projektov, ki jih bo v letu 2023 sofinancirala Mestna občina Ljubljana

Izjavljam:

- ☐ da imam stalno prebivališče na območju Mestne občine Ljubljana,
- ☐ da še nisem izvedel/la samostojnega avtorskega projekta ob javnofinančni podpori, ki bi bil namenjen širši javnosti, in sicer na področju, na katerem kandidiram,
- ☐ da bom prijavljeni projekt izvedel/la v letu 2023 na območju MOL, in sicer v prostorih javne kulturne infrastrukture ali na javnih površinah ali v prostorih, ki se uporabljajo za izvajanje kulturnih dejavnosti in so javno dostopni,
- ☐ da predvidevam najmanj 40 % sredstev kot materialne stroške in honorarje ostalih sodelujočih ter največ 60 % kot lasten honorar,
- ☐ da sem/smo prijavil/i isti projekt le na enem razpisnem področju in na enem razpisu MOL s področja kulture (obvezna priloga Izjava prijavitelja),
- ☐ da dovoljujem objavo osebnih podatkov z namenom objave rezultatov razpisa na spletni strani MOL, skladno z Zakonom o dostopu do informacij javnega značaja, določbami Splošne uredbe o varstvu osebnih podatkov in Zakonom o varstvu osebnih podatkov oziroma veljavnimi predpisi, ki urejajo področje varstva osebnih podatkov,
- ☐ da se strinjam s pogoji, kriteriji in razpisno dokumentacijo.

Kraj in datum:

Podpis prijavitelja:

Podpis: